**高雄市左營區屏山國民小學112學年度3年級第1學期校訂課程**

**《STEAM創世界-屏山探險家》教案**

**一、設計理念**

本課程介紹電腦在生活中的應用，讓學生認識硬體與軟體、熟悉視窗環境及使用鍵盤輸入的技巧，培養使用科技的基本知能。具有解決問題的能力並同時培養學生資訊素養倫理以及尊重智慧財產權的正確觀念，能善用資訊科技，建立資訊社會中公民應有的態度與責任心。

**二、教學設計**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **實施年級** | 三年級 | **設計者** | 資訊團隊 |
| **跨領域/科目** | 健康與體育、綜合活動、英語文 | **總節數** | 21 |
| **核心素養：*** **E-B2** 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。
* **E-C1** 具備個人生活道德的知識與是非判斷的能力，理解並遵守社會道德規範，培養公民意識，關懷生態環境。

**領綱核心素養的具體內涵：*** **健體-E-B2** 具備應用體育與健康相關科技及資訊的基本素養，並理解各類媒體刊載、報導有關體育與健康內容的意義與影響。
* **健體-E-C1**具備生活中有關運動與健康的道德知識與是非判斷能力，理解並遵守相關的道德規範，培養公民意識，關懷社會。
* **綜-E-B2**蒐集與應用資源，理解各類媒體內容的意義與影響，用以處理日常生活問題。
* **英-E-B2**具備使用各種資訊科技媒材進行自我學習的能力，以增進英語文聽說讀寫綜合應用能力及文化習俗之理解。
 |
| **學習****重點** | **學習****表現** | 健康2b-Ⅱ-1 遵守健康的生活規範。綜合1b-II-1 選擇合宜的學習方法，落實學習行動。2c-II-1 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。英文3-Ⅱ-1 能辨識 26 個印刷體大小寫字母。資議 t-Ⅱ-1 體驗常見的資訊系統。a-Ⅱ-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。a-Ⅱ-2 概述健康的資訊科技使用習慣。a-Ⅱ-3 領會資訊倫理的重要性。a-Ⅱ-4 體會學習資訊科技的樂趣。 |
| **學習****內容** | 綜合Ab-II-2 學習行動。Bc-II-1 各類資源的認識與彙整。英文Aa-Ⅱ-2 印刷體大小寫字母的辨識及書寫。資議 S-Ⅱ-1 常見網路設備、行動裝置及系統平臺之功能體驗。T-Ⅱ-3 數位學習網站與資源的體驗。H-Ⅱ-1 健康數位習慣的介紹。H-Ⅱ-3 資訊安全的基本概念。 |
| **概念架構** | **導引問題** |
| **(建議三層即可)** | （請提列要讓學生探究的問題）1. **為什麼要會使用電腦?**
2. **電腦在我們生活中的影響是?**
 |
| **學習目標** |
| 1. 理解電腦科技在日常生活中的應用，遵守使用電腦時的注意事項。
2. 擁有正確的電腦觀念並遵守資訊安全與倫理，培養網路公民的責任感。
3. 學會操作電腦並具備電腦基本元件的概念。
4. 熟悉鍵盤的按鍵位置，能使用文書編輯軟體輸入26個大小寫英文字母。
 |
| **融入之議題**（學生確實有所探討的議題才列入） | **實質內涵** | * 資 E1 認識常見的資訊系統。
* 資 E2 使用資訊科技解決生活中簡單的問題。
* 資 E11 建立康健的數位使用習慣與態度。
* 資 E12 了解並遵守資訊倫理與使用資訊科技的相關規範。
 |
| **所融入之單元** | * 活動一、資訊花路米:資 E1、資 E11、資 E12
* 活動二、英文我最行:資 E11
* 活動三、屏山動動腦:資 E2
 |
| **學習資源** | 電腦全民資安素養自我評量<https://isafeevent.moe.edu.tw/event2>中小學網路素養與認知<https://eteacher.edu.tw/Desktop.aspx>E.game U世代島嶼學習樂園<https://www.egame.kh.edu.tw/login>宏全資訊 <http://www.ebook123.com.tw/type2/> |

|  |
| --- |
| **學習單元活動設計** |
| **學習活動流程** | **時間** | **備註** |
| 活動一、生活高手**【導引問題】生活當中有哪些時候會用到電腦呢?食衣住行育樂方面**1-1電腦是我的好朋友* 1. 知道電腦教室的使用規範並遵守。
	2. 認識常見的電腦類型與行動裝置。
	3. 能知道使用電腦的良好習慣：護眼活動、正確坐姿、正確開關機。

1-2神奇的電腦1. 認識電腦基本配備與周邊設備。
2. 學會正確操控電腦的方式。
3. 認識windows環境介面。
4. 資訊安全與倫理:上網時間要限制、電腦中毒怎麼辦?

活動二、英文達人**【導引問題】鍵盤上的按鍵按下時會出現什麼呢?**2-1點石變成金1. 認識鍵盤：功能鍵、數字鍵、特殊鍵、指示燈等。
2. 熟悉鍵盤位置並學會正確的指法。
3. 能按照順序輸入大小寫英文。

活動三、屏山動動腦**【導引問題】平時在家會用電腦學英文或是寫作業嗎?**3-1 E-game真有趣1. E-game網站登入
2. E-game各島嶼介紹

3-2網路假期(1)高雄數位學園-上網飆寒暑假作業 | 44742 | 口語評量筆記型電腦、平板電腦實作評量教師範例實作評量實作評量 |

**最終表現任務 :**

|  |  |
| --- | --- |
| **學習目標** | **學會作業系統視窗環境及電腦的正確操作** |
| **學習表現** | **能設定個人的桌面環境並能正確地使用電腦設備** |
| **評量標準** |
| **主****題** | **表現描述** | **A****優秀** | **B****良好** | **C****基礎** | **D****不足** | **E****落後** |
| **生活高手** | **能精熟操作****Windows10 功****能,且對電腦****教室使用規則****能夠遵守,並****能協助同學,****共同解決問****題。** | **能夠操作****Windows10 功****能,且遵守電****腦教室使用守****則,並完成個****人實作評量。** | **能操作****Windows10 基****本功能,並了****解電腦教室使****用守則,並能****在老師或同學****協助下下完成****任務操作。** | **無法熟練****Windows10 基****本功能的操****作,對於個人****視窗環境設定****無法完成。** | **未達****D級** |
| **評****分****指****引** | **能自訂桌面背景與圖示、****正確開關機、操控鍵盤與滑鼠、描述電腦軟硬體的名稱與用途、遵守電腦教室使用規範** | **正確開關機、操控鍵盤與滑鼠、描述電腦軟硬體的名稱與用途、遵守電腦教室使用規範** | **描述電腦軟硬體的名稱與用途、遵守電腦教室使用規範** | **遵守電腦教室使用規範** | **未達****D級** |
| **評****量****工****具** | 1. 團體討論
2. 實作評量
 |
| **分數****轉換** | 95-100 | 90-94 | 85-89 | 80-84 | 79以下 |

**分數轉換：可由授課教師達成共識轉化自訂分數(級距可調整)。**

**最終表現任務 :**

|  |  |
| --- | --- |
| **學習目標** | **以正確的姿勢用英文輸入法進行文書編輯** |
| **學習表現** | **以正確的坐姿開啟文書編輯軟體且以正確指法輸入26個大小寫英文字母** |
| **評量標準** |
| **主****題** | **表現描述** | **A****優秀** | **B****良好** | **C****基礎** | **D****不足** | **E****落後** |
| **英語達人** | **以正確的坐姿開啟文書編輯軟體且以正確指法輸入全部的大小寫英文字母** | **以正確的坐姿開啟文書編輯軟體且輸入全部的大小寫英文字母** | **以正確的坐姿開啟文書編輯軟體且輸入大部分的大小寫英文字母** | **以正確的坐姿開啟文書編輯軟體且輸入少部分的大小寫英文字母** | **未達****D級** |
| **評****分****指****引** | **輸入26個大小寫英文字母** | **輸入21-25個大小寫英文字母** | **輸入16-20個大小寫英文字母** | **輸入10-15個大小寫英文字母** | **未達****D級** |
| **評****量****工****具** | 1. 團體討論
2. 實作評量
 |
| **分數****轉換** | 95-100 | 90-94 | 85-89 | 80-84 | 79以下 |

**分數轉換：可由授課教師達成共識轉化自訂分數(級距可調整)。**

**最終表現任務 :**

|  |  |
| --- | --- |
| **學習目標** | **1.認識 Open ID,並能用 Open ID 登入 E-game 教學資源網站。****2.學會與同學討論共同合作完成學習任務,並了解資源的可貴。** |
| **學習表現** | **學會使用 Open ID 登入學習網站學習教學資源網站,並能夠與同學討論共同完****成學習任務。** |
| **評量標準** |
| **主****題** | **表現描述** | **A****優秀** | **B****良好** | **C****基礎** | **D****不足** | **E****落後** |
| **屏山動動腦** | **1. 能夠熟練操****作瀏覽器功****能。****2. 能用 Open****ID 登入 E-****game 到英文島、美斯島、打寇島、智慧島學習。****3. 能夠分享自****己的學習經****驗協助同學****完成作業。** | **1. 能夠熟練操****作瀏覽器功****能。****2. 能用 Open****ID 登入 E-****game 到英文島、美斯島、智慧島學習。****3. 能夠分享自****己的學習經****驗協助同學****完成作業。** | **1. 能夠熟練操****作瀏覽器功****能。****2. 能用 Open****ID 登入 E-****game 到英文島、智慧島學習。****3. 能夠分享自****己的學習經****驗協助同學****完成作業。** | **1. 能夠熟練操****作瀏覽器功****能。****2. 能用 Open****ID 登入 E-****game 到智慧島學習。****3. 能夠分享自****己的學習經****驗協助同學****完成作業。** | **未達****D級** |
| **評****分****指****引** | **能用 Open****ID 登入 E-****game進行學習。****取得超新星徽章。** | **能用 Open****ID 登入 E-****game進行學習。****取得超級初星者徽章。** | **能用 Open****ID 登入 E-****game進行學習。****取得初星者徽章。** | **能用 Open****ID 登入 E-****game進行學習。** | **未達****D級** |
| **評****量****工****具** | 1. 團體討論
2. 實作評量
 |
| **分數****轉換** | 95-100 | 90-94 | 85-89 | 80-84 | 79以下 |

**分數轉換：可由授課教師達成共識轉化自訂分數(級距可調整)。**