

高雄市 屏山 國民小學 108 學年度上學期 美術 類藝術才能專業課程

四 年級 數位藝術 課程進度表

授課教師		洪 千 蕙 / 李 依 洋				
週次	日期	教學內容	符合五項核心知能	節數	教材	評量方式
1	8/30(五)~9/1(日)	準備週	*	*	自編	*
2	9/2(一)~9/8(日)	數位藝術-認識軟體版本/軟體的更新與維護	2	1	自編	□試 實作
3	9/9(一)~9/15(日)	數位藝術-資料的安全 【資訊倫理教育】	2	1	自編	
4	9/16(一)~9/22(日)	數位藝術-資料的備份	2	1	自編	
5	9/23(一)~9/29(日)	數位藝術-儲存設備與資料大小的單位	2	1	自編	
6	9/30(一)~10/6(日)	數位藝術-正確使用儲存設備	2	1	自編	
7	10/7(一)~10/13(日)	數位藝術-電腦檔案與資料夾	2	1	自編	
8	10/14(一)~10/20(日)	數位藝術-電腦檔案與資料夾	2	1	自編	
9	10/21(一)~10/27(日)	數位藝術-使用檔案管理程式管理檔案	2	1	自編	
10	10/28(一)~11/3(日)	數位藝術-認識辦公室軟體	2	1	自編	實作
11	11/4(一)~11/10(日)	數位藝術-認識文書處理軟體	2、4	1	自編	實作
12	11/11(一)~11/17(日)	校慶運動會邀請卡設計	1、3、4	1	自編	實作
13	11/18(一)~11/24(日)	校慶運動會邀請卡設計	1、3、4	1	自編	實作
14	11/25(一)~12/1(日)	創作小天地	1、2、4	1	自編	實作
15	12/2(一)~12/8(日)	名片製作	1、3、4	1	自編	實作
16	12/9(一)~12/15(日)	詩中有畫	1、3、4	1	自編	實作
17	12/16(一)~12/22(日)	詩中有畫	1、3、4	1	自編	實作
18	12/23(一)~12/29(日)	學習紀錄封面	1、3、4	1	自編	實作
19	12/30(一)~1/5(日)	跳蚤市場廣告單	1、3、4	1	自編	實作
20	1/6(一)~1/12(日)	跳蚤市場廣告單	1、3、4	1	自編	實作
21	1/13(一)~1/19(日)	跳蚤市場廣告單	1、3、4	1	自編	實作
22	1/20(一)-休業式	寒假				

註:五項核心知能:

①探索、創作與展演 ②知識與概念 ③藝術與文化 ④藝術與生活 ⑤專題學習。

四 年級 數位藝術 課程進度表

授課教師		洪 千 蕙 / 李 依 洋				
週次	日期	教學內容	符合五項核心知能	節數	教材	評量方式
1	2/11(二)~2/16(日)	美好的一天-功課表設計	1、3、4	1	自編	實作
2	2/17(一)~2/23(日)	校園獨家新聞-版面設計	1、3、4	1	自編	實作
3	2/24(一)~3/1(日)	校園獨家新聞-版面設計	1、3、4	1	自編	實作
4	3/2(一)~3/8(日)	出版小高手	1、3、4	1	自編	實作
5	3/9(一)~3/15(日)	出版小高手	1、3、4	1	自編	實作
6	3/16(一)~3/22(日)	數位藝術-認識網際網路/ 認識辨識網域的網域名稱	2	1	自編	口試 實作
7	3/23(一)~3/29(日)	數位藝術-瀏覽器的操作/認識瀏覽器	2	1	自編	
8	3/30(一)~4/5(日)	數位藝術-儲存網頁資料	2	1	自編	
9	4/6(一)~4/12(日)	數位藝術-組織「網頁書籤」	2	1	自編	
10	4/13(一)~4/19(日)	數位藝術-網路資源有哪些？	2	1	自編	
11	4/20(一)~4/26(日)	非常好色-母親節感恩卡片	1、2、4	1	自編	實作
12	4/27(一)~5/3(日)	非常好色-母親節感恩卡片	1、2、4	1	自編	實作
13	5/4(一)~5/10(日)	認識數位學習與多媒體世界	2	1	自編	口試 實作
14	5/11(一)~5/17(日)	搜尋旅遊資訊- 高雄好好玩觀光海報設	1、2、4	1	自編	實作
15	5/18(一)~5/24(日)	搜尋旅遊資訊-高雄好好玩觀光海報設計	1、2、4	1	自編	實作
16	5/25(一)~5/31(日)	搜尋旅遊資訊-高雄好好玩觀光海報設計	1、2、4	1	自編	實作
17	6/1(一)~6/7(日)	數位藝術- 網路娛樂網站資源的認識與應用	1、2、4	1	自編	口試 實作
18	6/8(一)~6/14(日)	數位藝術- 電子信箱的申請與應用	5	1	自編	口試實作 同儕互評
19	6/15(一)~6/21(日)	數位藝術-我是網路禮節大使 【資訊倫理教育】	2	1	自編	口試 實作
20	6/22(一)~6/28(日)	數位藝術-認識創用 CC 【資訊倫理教育】	2	1	自編	口試 實作
21	6/29(一)~6/30(二)	數位藝術-自由軟體 【資訊倫理教育】	2	1	自編	口試 實作

註:五項核心知能:

① 探索、創作與展演 ② 知識與概念 ③ 藝術與文化 ④ 藝術與生活 ⑤ 專題學習。